

# Gallaecia in Armis: Campo lexical

Para saber como chamar às cousas.

Gallaecia in Armis: artes marciais históricas europeias - [www.gallaeciainarmis.info](http://www.gallaeciainarmis.info) - 2013



HEMA = artes marciais históricas europeias  
esgrima histórica (melhor que “antiga” ou “tradicional”)

adestrar (*entrenar*), adestramento  
treinar, treino (“adestrar” refere especific. o treino das armas)  
desporto  
liga, liguinha  
jogadoras / atiradoras (*tiradoras*) / puxadoras (JdP)  
ponto  
torneio  
batalhar  
brigar

## Corpo

destro  
esquerdo / canhoto (*zurdo*)  
dentro / interior  
fora / exterior  
cabeça  
cabelo  
sobrancelhas  
o nariz  
pescoço  
peito, peitos  
tórax  
abdome  
coluna vertebral  
quadril  
coxa  
joelho (*rodilla*)  
gémeo  
canela (*espinilla*)  
tornozelo (*tobillo*)  
pé  
dedas  
braço  
ombro  
côvado, cotovelo (*codo*)  
antebraço  
pulso  
mao  
cotelos (*nudillos*)  
falanges  
unhas

## Roupa e equipamento

carauta, máscara  
traseira (da máscara)  
gola, gorjal (*gorguera*)  
camisola  
casaca, jaqueta (de esgrima)  
plastrom, placa peitoral  
cotoveleiras  
braçais  
luvas  
meias (até o joelho) / peúgas  
joelheiras, caneleiras  
coquilha  
calças (*pantalones*)  
sapato / sapatilha / ténis  
saca

## Armas

montante  
*Zweihänder*  
espada longa  
*Federschwert*  
espada roupeira  
espada de mao (e borquel)  
espada de ponta-e-corte  
espadim  
sabre  
*Messer*  
*Dussack*  
adaga de rondel  
armas de haste  
lança  
pique  
alabarda  
bico de corvo / martelo de lucerna / *Mordaxt*  
varapau  
pau  
moca  
manopla

## Partes da espada preta

A espada tem **lâmina** e **punho**. A lâmina tem dous **fios** (**verdadeiro** e **falso**) e uma **ponta**, que deve ter **botom** e estar cuberto por uma **sapatilha**, e perto da ponta é **frac** e perto das maos é **forte**, e a isso dizemos «os **graus** da espada». O punho tem **guarda** ou (com **arriazes** e às vezes **aneis**, e nas *Feder* também um *Schild*), **cabo**, e **maçá**, **copo**, ou **pomo**. As espadas roupeiras, por contra, tenhem **guarniçom**, com **taça**, arriazes, **guarda-mao**, cabo e maçá.



## Movimentos

Os **passos** e **compassos** podem ser:

- recto
- estranho
- transversal / de través
- trepidante / de trepidação
- curvo
- de roda

fundo  
estocada  
(meio) talho  
(meio) revés  
atalhar  
sujeitar  
fintar  
reparar  
diverter  
transferir  
reduzir  
regraduar  
conclusom